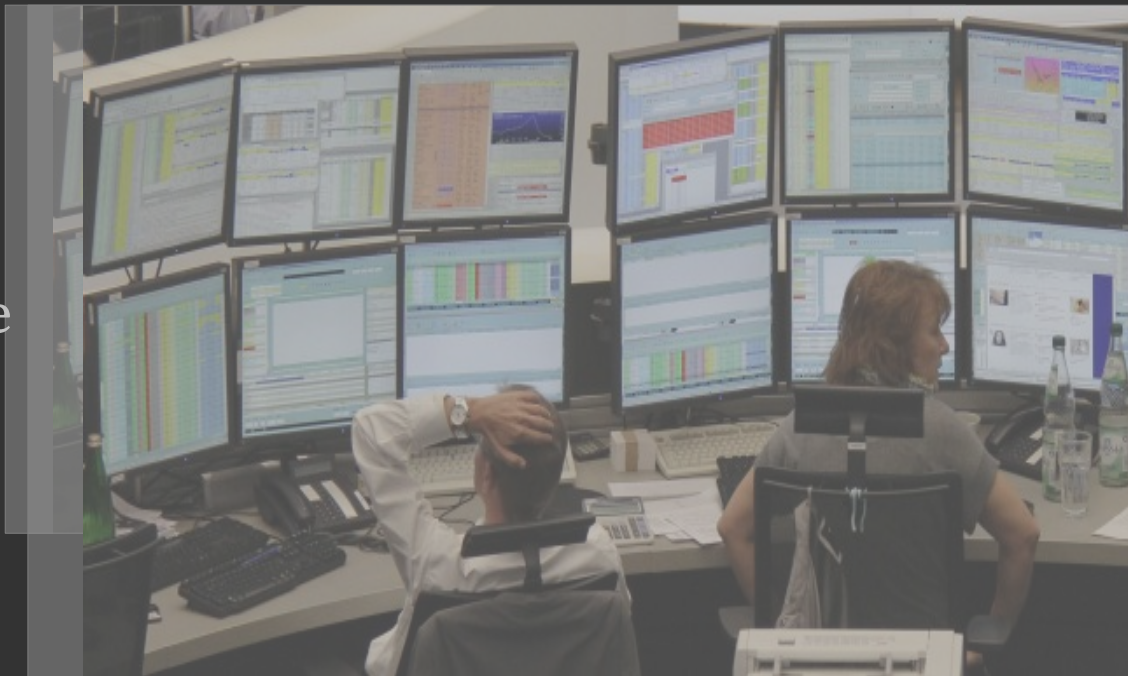




La crise est-elle un jeu massivement multi-joueurs

Vincent Mabillot
6 Février 2012
Université Populaire
de Lyon



Vincent Mabillot, mon pedigree



- Maître de conférences, Enseignant Chercheur en Sciences de l'Information et de la Communication à l'Université Lumière Lyon2
- Spécialisé : jeux vidéo, usages des médias numériques, communautés virtuelles, logiciel libre
- Passé : Dév. Multimédia, formateur, webmaster, consulting, journalisme informatique ...
- Thèse et DEA Infocom, Maîtrise de psycho

Quelles différences?



Lan party



Salle de marché

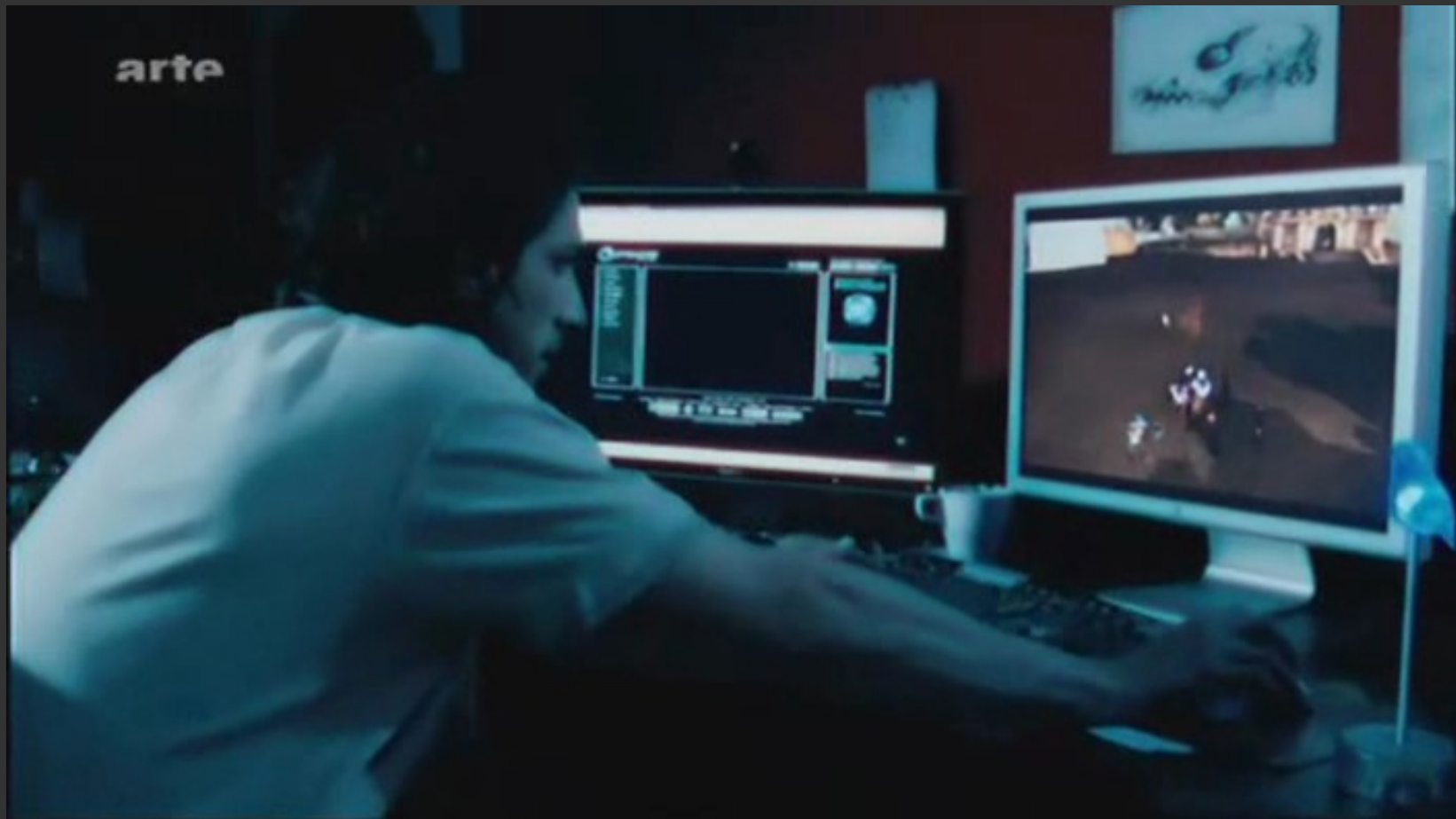
L'hypothèse :

L'interactivité et le numérique rendent vidéo-ludiques les pratiques professionnelles et quotidiennes.

La crise est la conséquence d'une sorte de jeu vidéo planétaire multi-joueurs qui s'appellerait « Financial Quest »



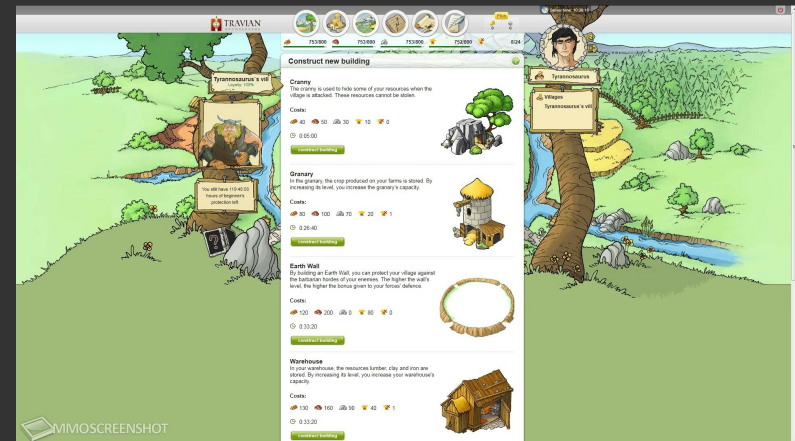
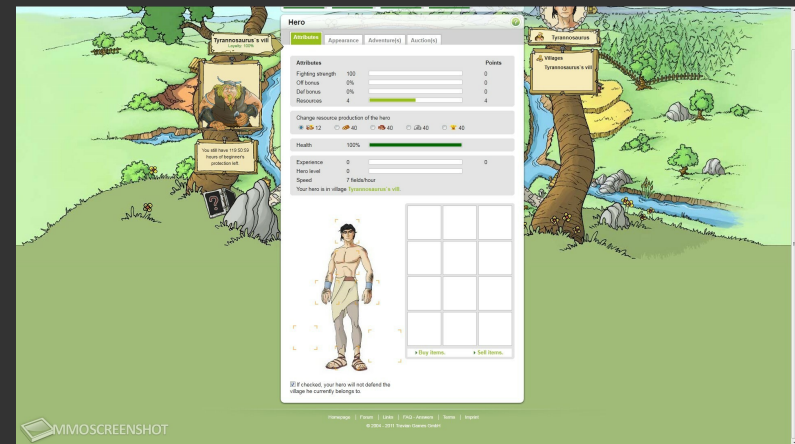
Un jeu multi-joueur c'est quoi ?



Présentation des caractéristiques de jeu multi-joueurs à partir d'extraits du court métrage No Life de Francis Grosjean (Gulliver Productions 2008) <http://www.gulliver-productions.fr/>

En résumé

- Le moniteur ou l'écran
- Le réseau (planétaire ou serveur)
- Temps continu
- Parties sans fin
- Management tactique et mathématique des ressources
- Management de l'interdépendance des RH: clan ou équipe



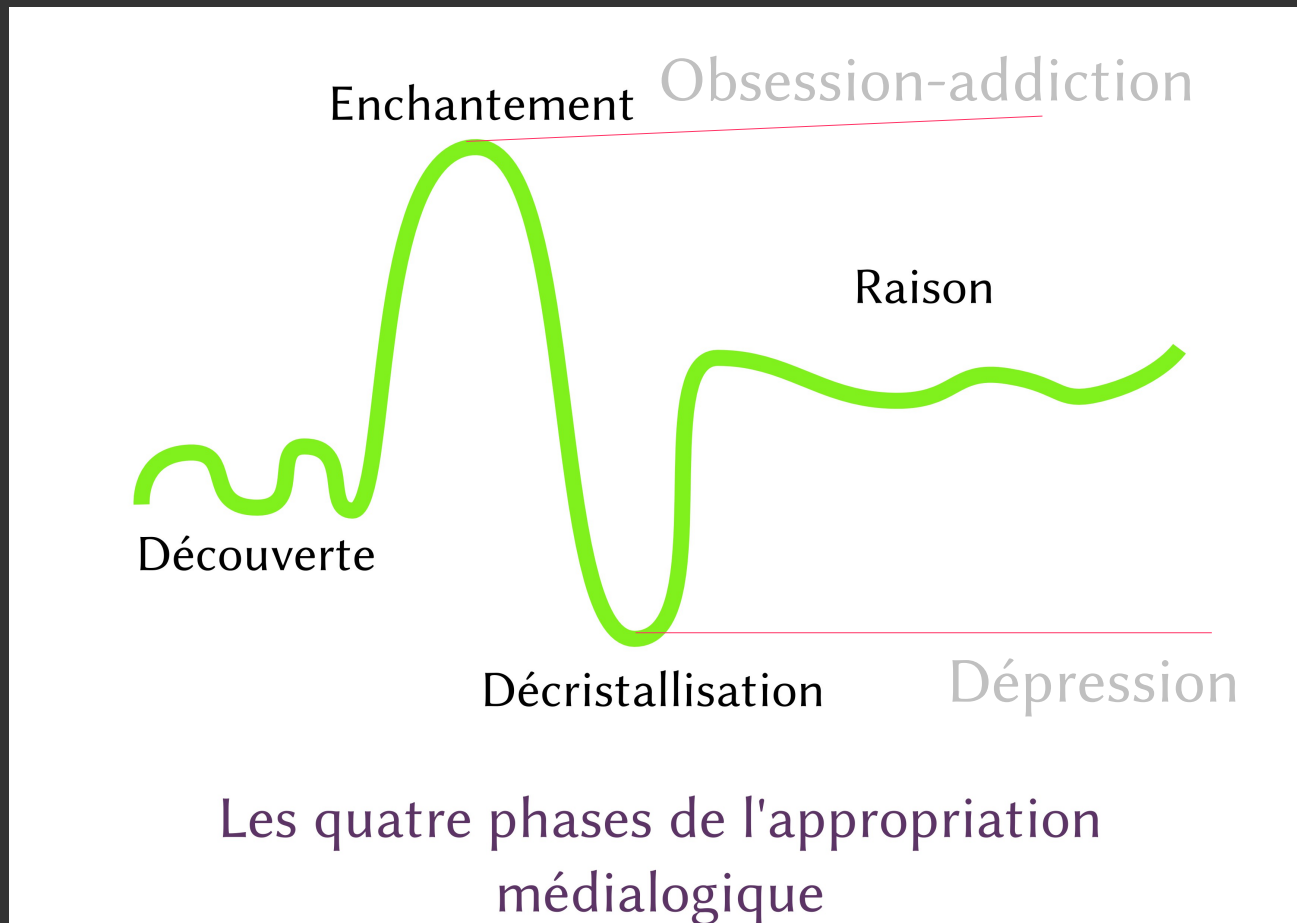
Captures du jeu « Travian » (<http://www.travian.fr/>)

Quelques process

- Individualisation
- Toute puissance de la réalisation immédiate
- Déconstruction du temps cyclique au profit d'un temps permanent
- Socialisation utilitariste et identité clanique
- Re-personnalisation (l'avatar comme image de soi)
- Le primat du virtuel comme lieu de reconnaissance et donc d'existence du soi
- Injonction clanique



Les phases de l'appropriation



Source : Vincent Mabillot

Impacts

- cybernétique déviée
- virtualisation de l'économie
- dématérialisation des pratiques
- Automatisation et robotisation des process décisionnels



HAL, 2001 , Odyssée de l'espace

Scénarios de sortie de crise (ou risque de)



Source : Vincent Mabillot (cc-by)

Le cataclysme numérique



Nervous breakdown : effondrement interne



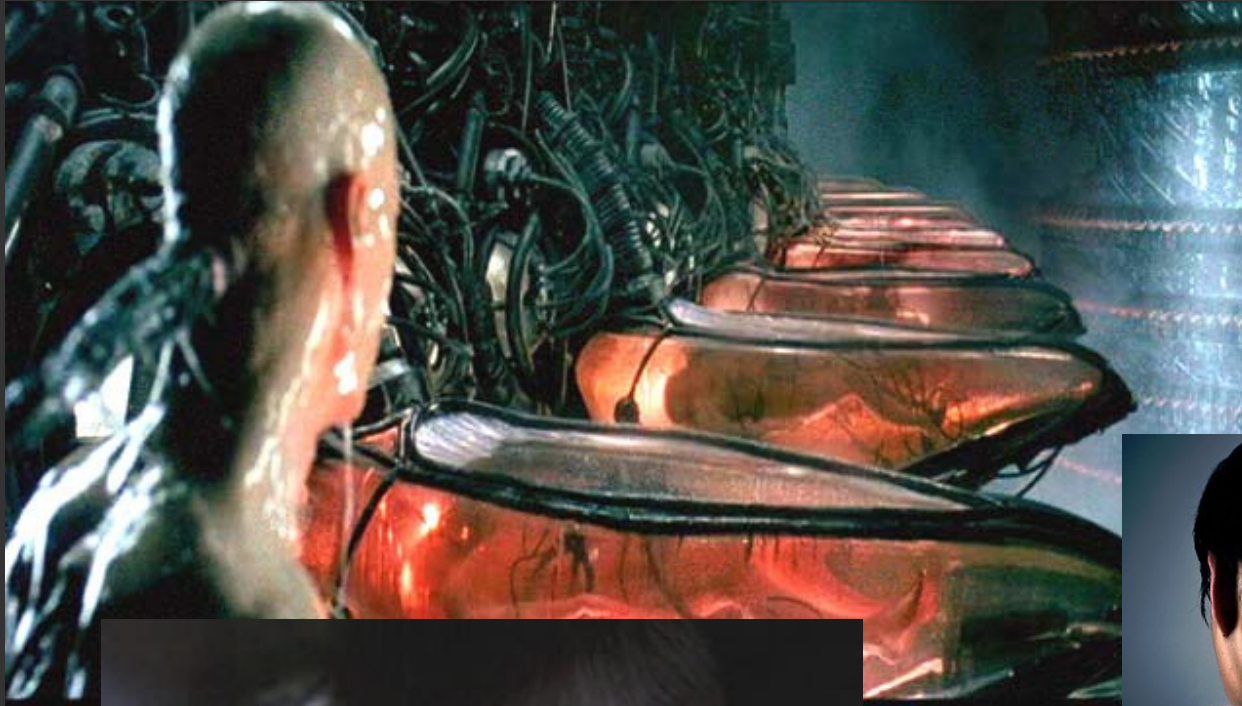
<http://www.youtube.com/watch?v=-mCeWE8ioaQ>

Nervous breakdown : effondrement interne



<http://www.youtube.com/watch?v=KF9T1l6CGeM>

Hacker les traders...



Bienvenue dans la matrice

Images extraites du film « Matrix »

Occupy ou la conjonction des activismes anonymes (ou pas)



Source : Vincent Mabillot (cc-by)

Le sens de la vie



Image extraite de No Life (Francis Grosjean 2008)

Merci pour votre attention

<http://vincent.mabillot.net>